**모바일 프로그래밍 3주차 과제**

**성명: 최정선 / 학번:201720647**

1. **안드로이드 앱을 구성하는 레이아웃(Layout)과 위젯(Widget)에 대해서 인터넷 검색을 통해 정리하세요.**

**레이아웃**

레이아웃은 ViewGroup 클래스로부터 상속받으며 내부에 무엇을 담는 용도로 쓰인다, 즉 레이아웃 안에 존재하는 위젯을 배치하게 해준다. 레이아웃중에서 가장 많이 사용되는 것은 리니어 레이아웃(LinearLayout)으로 선형 레이아웃이라고 한다.

레이아웃에는 다음과 같은 대표적인 속성이 있다. 레이아웃에만 적용되는 것은 아니지만 레이아웃에서 자주 사용되는 속성이다.

1. orientation

레이아웃 안에 배치할 위젯의 수직 또는 수평방향을 설정한다.

1. gravity

레이아웃 안에 배치할 위젯의 정렬방향을 좌측, 우측, 중앙 등으로 설정한다.

1. padding

레이아웃 안에서 배치할 위젯의 여백을 설정한다.

1. layout\_weight

레이아웃이 전체 화면에서 차지하는 공간의 가중값을 설정하는데, 여러 개의 레이아웃이 중복될 때 주로 사용한다.

1. baselineAligned

레이아웃 안에 배치할 위젯을 보기 좋게 정렬한다.

**레이아웃의 종류로는 다음과 같이 있다.**

1. 리니어레이아웃 (LinearLayout; 선형 레이아웃)

레이아웃의 왼쪽 위부터 아래쪽 또는 오른쪽으로 차례로 배치한다.

1. 렐러티브레이아웃(Realative Layout; 상대 레이아웃)

위젯 자신이 속한 레이아웃의 상하좌우 위치를 지정하여 배치하거나 다른 위젯으로부터 상대적인 위치를 지정한다.

1. 테이블레이아웃 (TableLayout)

위젯을 행과 열의 개수를 지정한 테이블 형태로 배열한다.

1. 그리드레이아웃 (GridLayout)

테이블레이아웃과 비슷하지만 행 또는 열을 확장하여 다양하게 배치할 때 더 편리하다.

1. 프레임레이아웃 (FrameLayout)

위젯을 왼쪽 위에 일률적으로 겹쳐서 배치하여 중복되어 보이는 효과를 낼 수 있다. 여러 개의 위젯을 배치한 후 상황에 따라서 필요한 위젯을 보이는 방식에 주로 활용한다.

**위젯**

위젯은 넓은 의미로 View클래스 하위의 모든 클래스를 지칭하고, 좁은 의미로는 레이아웃 이외의 클래스를 지칭한다.   
위젯은 단독으로 존재하지 않으며, 위젯을 담아 배치하는 틀이 바로 레이아웃이다. 텍스트뷰, 버튼, 라디오버튼, 이미지 등이 모두 위젯에 속한다.

1. **안드로이드 앱을 실행시키면 “반갑습니다.”를 출력하도록 XML파일을 작성하세요. (이클립스 상에서 xml파일을 가져와도 됩니다.).**

. <LinearLayout xmlns:android=*"http://schemas.android.com/apk/res/android"*

android:layout\_width=*"fill\_parent"*

android:layout\_height=*"fill\_parent"*

android:orientation=*"vertical"*

>

<TextView

android:layout\_width=*"wrap\_content"*

android:layout\_height=*"wrap\_content"*

android:text=*"반갑습니다."*/>

</LinearLayout>

모니터, 화면, 측면, 앉아있는이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명